

# 職務経歴書

2023年3月31日現在

氏名 Anthony

Hinnant

## ■職務要約

母国アメリカで卒業後、軍事シミュレータを創造する AVT Simulation という会社で 4 年間ソフトウェアエンジニアとしてシミュレータの開発、デバッグ、テストに担当しました。様々なシミュレータの創造とアップグレードの設計から開発とデバッグまでの経験をしてきました。プロジェクトごとに違う環境が使われたため、様々な技術を早く習得してきました。その 4 年間の間に日本語の独学していて、日本語能力試験 1 級を取得して日本で就職しようと心掛けております。

## ■職務経歴の概要

- ・ 2018 年 6 月～2022 年 5 月 AVT Simulation

## ■活かせる経験・知識

- ・ C、C++、Java、Ada によるアプリケーションの開発
- ・ Linux と Windows のシステム管理
- ・ Docker などによる仮想化技術の知識
- ・ シミュレーション業務知識

## ■技術スキル

スキル		実務経験	スキル		実務経験
OS	Windows	4 年以上	フレームワーク	Windows Presentation Foundation	2 年以上
	Linux (Debian、Red Hat、Arch、その他)	4 年以上		.NET C#	2 年以上
言語	Java	2 年以上	DB	MySQL	1 年以上
	Lua	自己学習		PostgreSQL	1 年以上
	HTML/CSS	自己学習	ツール	Github	自己学習
	Shell	4 年以上		Jira	4 年以上
	Ada	2 年以上		Jama	2 年以上
	C	2 年以上	Bitbucket	4 年以上	
	C++	2 年以上	Microsoft Deployment Toolkit	2 年以上	
ミドルウェア/サーバー	Nginx	自己学習			
	Docker	1 年未満			

## ■職務経歴

2018 年 6 月～2022 年 5 月 AVT Simulation

事業内容：シミュレータのアプリ開発、デバグ、テスト

従業員数：約 50 名

所属：ソフトウェアエンジニア

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境	メンバー/役割
2018 年 6 月 ～ 2019 年 12 月	【プロジェクト概要】 戦車・HMMWV のシミュレータの開発・デバッグ・現地インストール。 【業務内容】 ・ Ada、C、Java のアプリケーションの開発とデバッグ	開発 コードレビュー デバッグ テスト	【OS】 Windows、Linux  【言語】 Ada、C、Java、Bash	20 人/メンバー

	<ul style="list-style-type: none"> <li>RedHat Enterprise Linux 環境のシステムの管理</li> <li>現地インストールの行い</li> </ul>		<b>【ツール】</b> postgresql	
2019年12月～ 2020年7月	<b>【プロジェクト概要】</b> アパッチの武装の操作練習アプリケーションのアップグレード <b>【業務内容】</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>ユーザー向け UI/UX の開発、テスト</li> <li>C++アプリケーションの開発、テスト、デバッグ</li> <li>レッスン作成アプリの開発、テスト</li> </ul>	開発 コードレビュー デバッグ テスト	<b>【OS】</b> Linux  <b>【言語】</b> C++、MySQL、Bash <b>【ツール】</b> GLStudio	6人/メンバー
2020年7月～ 2021年6月	<b>【プロジェクト概要】</b> 建築機械のシミュレータの開発 <b>【業務内容】</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>インストラクター用の授業マネジメントアプリケーションの開発、テスト</li> <li>RestAPI とやり取りしてシミュレーションデータを集めるアプリケーションの開発、テスト</li> <li>システムアーキテクチャを実体化して管理</li> </ul>	開発 コードレビュー デバッグ テスト	<b>【OS】</b> Windows  <b>【言語】</b> C#、Lua、PowerShell  <b>【フレームワーク】</b> .NET 、 Windows Presentation Foundation  <b>【ツール】</b> Microsoft Deployment ToolKit	2人/メンバー
2021年6月～ 2021年11月	<b>【プロジェクト概要】</b> 戦車シミュレータの Ada アプリをコンテナ型仮想化 <b>【業務内容】</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Linux 環境の Ada アプリケーションをコンテナ化</li> <li>システムアーキテクチャを再設計してコンテナ環境のために最適化</li> <li>システム OS のアップグレードとアプリケーション最適化</li> </ul>	開発 コードレビュー デバッグ テスト	<b>【OS】</b> Linux  <b>【言語】</b> Bash、Ada  <b>【ツール】</b> Docker、Anaconda	8人/メンバー
2021年11月～ 2022年5月	<b>【プロジェクト概要】</b> 米軍の統合軽戦術車両メンテナンストレーナーの開発 <b>【業務内容】</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>ハードウェアを察知する装備のデバッグツールの開発、テスト</li> <li>ユーザー向け UI/UX の開発、テスト</li> <li>システムアーキテクチャを実体化して管理</li> </ul>	開発 コードレビュー デバッグ テスト	<b>【OS】</b> Windows  <b>【言語】</b> C++、C#  <b>【フレームワーク】</b> .NET 、 Windows Presentation Foundation  <b>【ツール】</b> Microsoft Deployment ToolKit	5人/メンバー

## ■資格

- 日本語能力試験 1 級 (2021 年 12 月)

## ■自己PR

大学の卒業ですぐインターンからフルタイムとして就職して開発環境にすぐ慣れましたので営業担当に様々なプロジェクトに担当されました。プロジェクトは短い時間帯で開発を完成する必要があったため、環境の技術やツールを習得する時間の余地はなかったので会社に起用されてきました。ソフトウェアエンジニアとしてもっとも楽しみ

にするところは自分の知識を深めることなので自分もプロダクトも上達出来るところをいつも発見しています。学習の強い情熱を以てソフト技術、言語、ツール日本語までも習得してきました。貴社の環境をじっくり身につけて貢献したいと考えております。

以上